Ujian Akhir Semester
Semester Genap Tahun Ajaran 2023/2024
PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
DEPARTEMEN TEKNIK INFORMATIKA DAN KOMPUTER
POLITEKNIK ELEKTRONIKA NEGERI SURABAYA

FM-VVS.01.Rev.01

Kampus PENS Raya ITS Keputih Sukolilo, Surabaya 60111

Mata Kuliah : Bahasa Indonesia (TTKI)	**Dosen : Idris Winarno**
Kelas : 4 D3 TI-A	**Sifat : Terbuka**
Durasi Waktu/Jam Pelaksanaan : 60 menit / 08.00-09.40	**Hari/Tgl : Rabu / 31 Mei 2024**

1. Dari rencana Proyek Akhir yang telah anda presentasikan dikelas, jelaskan: **[bobot 40%]**

   a. Permasalahan yang akan diselesaikan

   b. Kenapa permasalahan menjadi penting untuk diselesaikan?

   c. Solusi dari permasalahan tersebut

2. Dalam membuat karya tulis ilmiah terdapat pembahasan keunikan atau originalitas dari permasalahan yang diangkat terhadap penelitian-penelitian sebelumnya, jelaskan originalitas atau keunikan dari judul yang anda angkat untuk Proyek Akhir anda! (Wajib menyertakan paper/makalah/artikel yang sudah ada yang berkaitan dengan topik yang akan anda kerjakan) **[bobot 40%]**

3. Buatlah rencana kerja (selama 1 semester) dari topik Proyek Akhir yang akan anda kerjakan **[bobot 20%]**

— Selamat mengerjakan —

1. Dari rencana Proyek Akhir yang telah anda presentasikan dikelas, jelaskan
   A. Apa Permasalahan yang akan diselesaikan
      - **Metode Pembelajaran yang masih konvensional**
        Metode pembelajaran konvensional mempengaruhi efektivitas pengajaran dan pembelajaran yang hanya menggunakan aplikasi WhatsApp. Hal tersebut dapat menghambat interaktivitas dan kualitas pembelajaran yang disampaikan oleh Yayasan Darma Nagara Mandaya

      - **Kesulitan mengakses materi**
        Sistem pembelajaran konvensional tidak memberikan fleksibilitas yang cukup bagi peserta didik untuk mengakses materi pembelajaran sesuai dengan kebutuhan mereka. Hal ini dapat menghambat proses belajar mengajar dan mengurangi minat serta motivasi belajar

      - **Kondisi geografis**
        Dengan murid-murid yang tersebar di seluruh Indonesia, Yayasan Darma Nagara Mandaya dihadapkan pada tantangan geografis dalam menyediakan akses pendidikan yang merata dan berkualitas bagi semua murid

   B. Kenapa masalah ini penting untuk diselesaikan
      Metode pembelajaran konvensional dapat menghambat interaktivitas dan kualitas pengajaran. Dengan meningkatkan metode ini, peserta didik dapat menerima materi secara lebih efektif dan menyeluruh, yang pada akhirnya akan meningkatkan pemahaman dan hasil belajar mereka. Selain itu, kesulitan mengakses materi membuat siswa tidak dapat belajar sesuai dengan waktu dan kecepatan yang mereka butuhkan. Dengan menyediakan akses yang lebih fleksibel, siswa dapat belajar kapan saja dan di mana saja, yang akan meningkatkan kemandirian belajar dan keterlibatan mereka.

      Tantangan geografis yang dihadapi oleh Yayasan Darma Nagara Mandaya membuat penyediaan pendidikan berkualitas secara merata menjadi sulit. Menyelesaikan masalah ini penting untuk memastikan bahwa semua siswa, terlepas dari lokasi mereka, memiliki kesempatan yang sama untuk mendapatkan pendidikan yang baik.

   C. Solusi dari permasalahan tersebut
      Membangun dan mengimplementasikan LMS dapat menjadi solusi utama untuk mengatasi berbagai permasalahan yang telah disebutkan. LMS dapat menyediakan platform yang lebih interaktif dan dinamis untuk pembelajaran, yang mencakup berbagai fitur seperti ruang kelas virtual, event, simulasi ujian, scholarship calendar

2. Dalam membuat karya tulis ilmiah terdapat pembahasan keunikan atau originalitas dari permasalahan yang diangkat terhadap penelitian-penelitian sebelumnya, jelaskan originalitas atau keunikan dari judul yang anda angkat untuk Proyek Akhir anda!

Penelitian 1 : Design and Build a Web-based Learning Management System Using the Laravel Framework
Penelitian 2 : Rancang Bangun Learning Management System Menggunakan Framework CodeIgniter Pada PT. Rekayasa Industri

Parameter	Penelitian 1	Penelitian 2	Penelitian Saya
Metode	Research and Development (R&D)	Scrum	Iterative Incremental
Teknologi	Laravel	Codeigniter	Fiber & Nextjs
Tujuan	Membuat platform pembelajaran online dengan fitur manajemen program, pertukaran informasi antara guru dan murid, serta akses materi pembelajaran yang fleksibel.	Membuat platform pembelajaran online dengan fitur manajemen program, pertukaran informasi antara guru dan murid, serta akses materi pembelajaran yang fleksibel.	Membuat platform pembelajaran online dengan fitur manajemen program, pertukaran informasi antara guru dan murid, serta akses materi pembelajaran yang fleksibel.

3. Buatlah rencana kerja (selama 1 semester) dari topik Proyek Akhir yang akan anda kerjakan

No	Kegiatan	Bulan																			
		Bulan 1				Bulan 2				Bulan 3				Bulan 4				Bulan 5			
		Minggu 1	Minggu 2	Minggu 3	Minggu 4	Minggu 1	Minggu 2	Minggu 3	Minggu 4	Minggu 1	Minggu 2	Minggu 3	Minggu 4	Minggu 1	Minggu 2	Minggu 3	Minggu 4	Minggu 1	Minggu 2	Minggu 3	Minggu 4
1	**Analisis Kebutuhan**																				
2	Pengumpulan Kebutuhan																				
3	Perancangan Desain Sistem																				
4	Perancangan ERD																				
5	**Implementasi**																				
6	Pembangunan Basis Data																				
7	Pembuatan API																				
8	Pembuatan Website																				
9	Pengujian																				
10	Deployment																				
11	Evaluasi																				